Hier een checklist met alle zaken voor preproductie in een praktische volgorde:

**TIP: zet deze items in trello, daar is trello voor bedoeld!**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Stap | | Gedaan? |
| Github gesynced en readme aangepast | |  |
| Trello pagina | |  |
| Opdracht (met korte beschrijving van de game en aanpak voor het project in jullie woorden) | |  |
| Moodboard | |  |
| One Page Design | |  |
| The Story | |  |
| Speler/enemy schetsen (minimaal 5) | Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
|  |  |
| Achtergrond schetsen (minimaal 5) | Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
|  |  |
| Menu schetsen (minimaal 2 met ideeen over layout en stijl) | Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
|  |  |
| Uitwerking speler/enemy | Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
|  |  |
| Uitwerking 2 achtergronden | Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
|  |  |
| Uitwerking menu | Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
| Naam |  |
|  |  |
| Schetsen/ontwerpen voor alle andere benodigde art zaken | |  |
| Style guide | |  |
| Mockup Sheets (voor elk level/menu) | |  |
| Asset list | |  |
| Planning | |  |